

INFORMATICA

SENZA COMPUTER

GROSSE CALCOLATRICI

- BREVE INTRO SULLA STORIA DEI COMPUTER
- sulla Luna con regolo e matita!
- spiegare cos'è il processore
- a seconda dell'età dei bambini si può parlare di RAM ROM e memorie
- il computer è stupido o intelligente???

PERIFERICHE INPUT E OUTPUT

- UN COMPUTER SENZA PERIFERICHE A COSA SERVE??
- ELENCARE TUTTE LE PERIFERICHE E FARGLIELE DISEGNARE
- FARLI RAGIONARE SUL TIPO DI PERIFERICA I/O
- APPICCIARE SU UN CARTELLONE LE PERIFERICHE IN MODO DA COMPORRE UN COMPUTER SUPER ACCESSORIATO

NUMERI BINARI

Intro sul fatto che i computer sono talmente stupidi che sanno contare solo fino a 1.

carte fotocopiate da CS unplugged altrimenti le disegnano

fare tutti i numeri almeno fino a 31 con le carte

chiedere se hanno notato se c'è qualche ricorsività

provare a fare lo stesso con le dita della mano

KID FAX

gioco per i più piccoli da fare con le schede di CS unplugged

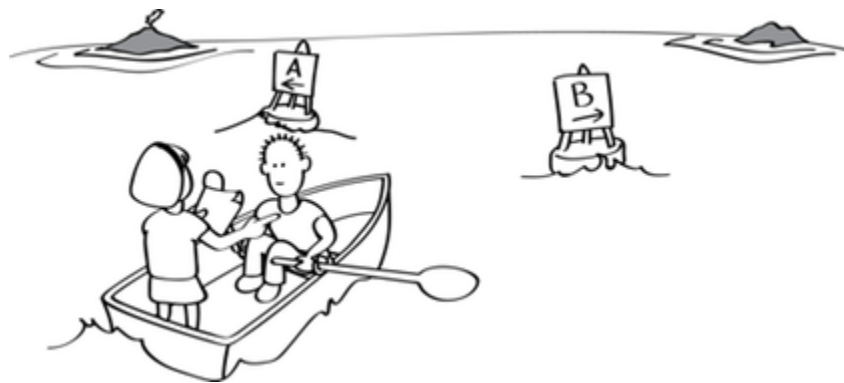
variante per i più grandicelli con goniometro e righello con direzioni, angoli e passi per disegnare una figura.

robodance

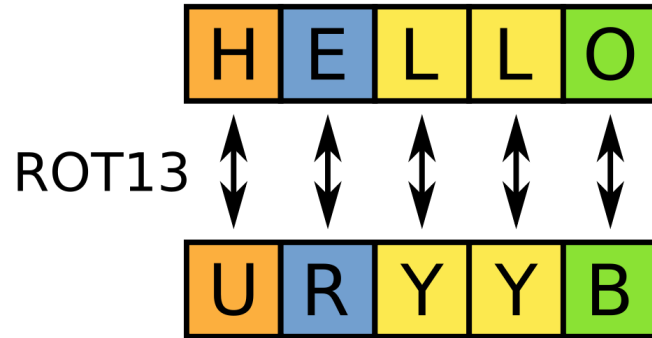
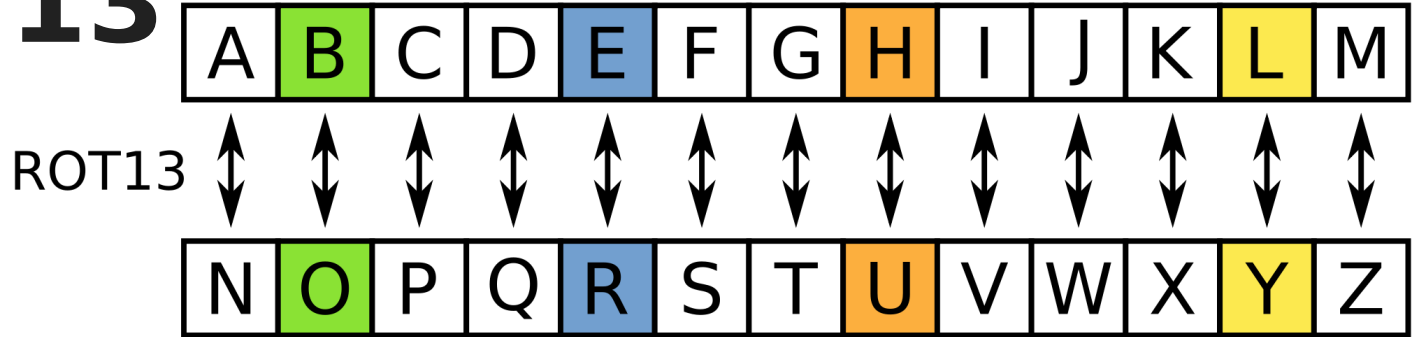
- bisogna spiegare che cosa significa fare un programma e dare istruzioni
- si fa comporre ai bambini un percorso con degli scacchi
- dovranno dare le giuste istruzioni al robottino per arrivare alla fine del percorso
- variante: si dividono a gruppi e senza muovere il robottino devono scrivere il programma dall'inizio alla fine poi i gruppi si scambiano e si eseguiranno i programmi

L'isola del tesoro

Tratto da CS unplugged



Rot 13



riordiniamoci!

Ad ogni bambino viene associato un numero, poi si devono mettere in linea in ordine “sparso”, cronometrarli mentre si riordinano da soli, poi farli riprovare seguendo questo schema:

